

Solo/Synchro Duo

Überblick über die wichtigsten Regeln

Regeln (1)

- Startgruppen (fast) wie bei Paaren inkl. Wechselmodalitäten
 - zusätzlich U8 vor Kin I, U8 – Kin II werden jedoch zusammengefasst
 - kein Doppelstart möglich
- Startklassen (fast) wie bei Paaren
 - zusätzlich E-Klasse (Einzeltanzturniere)
 - Aufstieg durch Punkte und Platzierungen (außer E-Klasse)
 - noch keine Tabellen für Hgr – Mas
- Kleiderordnung wie bei Paaren
- WDSF-Schrittbegrenzung für E/D/C und B PD/WW

Regeln (2)

- Akrobatik unzulässig
- Synchro Duo
 - Tanzhaltung unzulässig
 - Schritte, Raumrichtung, Bewegung von Köpfen und Armen synchron
 - Rollen auf dem Boden nicht erlaubt
 - Figuren, bei denen sich die Tanzenden anfassen, nicht erlaubt
- Einstufung
 - Bestehende Einstufungen in der Wettbewerbsart Paar werden je Turnierart übernommen (Rückversetzung oder andere Festlegung auf Antrag möglich)
 - danach keine Kopplung der Einstufungen unter den Wettbewerbsarten
 - ohne bestehende Einstufung Wahl zwischen E- und D-Klasse möglich

Regeln (3)

- E-Klasse

- Einzeltanzwettbewerbe

- Samba, Cha Cha Cha, Rumba, Paso Doble, Jive
 - Lgs. Walzer, Tango, Wiener Walzer, Slow Foxtrott, Quick Step

- kein Aufstieg vorgesehen

- aktuell noch keine Begrenzung der Turnierteilnahmen

- Starter der D- und C-Klasse dürfen an den Tänzen teilnehmen, in denen sie nicht selbst starten

- D: Sa, PD, WW, SF / C: PD, WW

- B-S Klassen

- “open class“-Turniere für Jug B/A bzw. Hgr-Mas B/A/S

Regeln (4)

- ID-Karte erforderlich
- Jahreslizenzgebühren aus anderen Wettbewerbsarten werden angerechnet
- keine Jahreslizenzgebühr für E-Klasse
- Startmeldungen über ESV
- Wertungsrichterlizenz Einzel gilt auch für Solo/Synchro Duo

Howto ESV

- Person in ESV anlegen, ID-Karte beantragen
- Solisten bzw. Synchro Duo in ESV anlegen
 - Startgruppe festlegen (sofern wahlfrei)
 - Turnierarten wählen (Standard oder Latein)
 - Änderungen der Einstufung auf Antrag nach Anlage
- Meldungen durch Starter oder Verein
- noch keine Ergebniseintragungen in Startbücher (Q2 2024)